

Default

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Default		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 22, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Default	1
1.1	Columns	1
1.2	De Files	1
1.3	Hoe te gebruiken	1
1.4	Start Game	2
1.5	HiScore	2
1.6	Show next on	2
1.7	Music on	2
1.8	Sound on	2
1.9	About	2
1.10	Quit	3
1.11	Hoe te spelen	3
1.12	Levels	3
1.13	Gemaakt door	3
1.14	History	3

Chapter 1

Default

1.1 COLUMNS

Columns V2.0

De Files

Gebruik

Keuzemenu

Spelen

Stoppen tijdens het spelen

Van wie is het

History

1.2 De Files

De Columns Lha archive bestaat uit de volgende file's

Columns 275040 het programma

Columns.info 1543 de icon

ColumnsPic 63248 het plaatje

ColumnsScore 288 hier staan de high-score's

columns.guide ???? deze tekst

columns.guide.info ???? de icon hiervan

1.3 Hoe te gebruiken

Gebruik van Columns.

Vanuit de WorkBench dubbel klikken op de icon Columns doet het spel starten.

Op het scherm komt een keuze menu te staan waar de verschillende opties te kiezen zijn.

[Start Game](#)

[HiScore table](#)

[Show next on + 9 -](#)

[Music on](#)

[Sound on](#)

[About Colums](#)

[Quit Game](#)

1.4 Start Game

Start Game:

Spelen van het spel.

1.5 HiScore

Hiscore table:

Laat de score tabel zien met de tien hoogste plaatsen.

1.6 Show next on

Show next on:

Als hier op geklikt wordt dan kan je zien wat de volgende bal wordt

1.7 Music on

Music on:

Als hier op geklikt wordt dan wordt de muziek uit gezet.

Klikt je er weer op staat de muziek weer aan.

1.8 Sound on

Sound on:

Hetzelfde als bij muziek, maar dan voor de geluids effecten.

1.9 About

About:

Kleine uitleg in het engels.

1.10 Quit

Quit:

Stoppen met het programma.

1.11 Hoe te spelen

Spelen van het spel.

Gespeeld wordt met de joystick.

De bedoeling is om zo veel mogelijk punten te krijgen zonder de ballen te hoog te laten komen. Iedere keer als er drie of meer ballen van dezelfde kleur op een rij liggen dan verdwijnen die ballen. De punten telling is als volgt het aantal ballen in het kwadraat. Dus 3 ballen weg is 9 punten, 5 ballen weg is 25 punten, 20 ballen weg is 400 punten, enz.

Tijdens het spel kan je op de vuurknop drukken om te pauzeren.

Om weer het keuze menu te krijgen tijdens het spelen druk je ESC.

1.12 Levels

Stel de start level in. Dit heeft invloed op de snelheid en het aantal kleuren ballen die naar beneden komen.

1.13 Gemaakt door

Gemaakt door:

Arnold Spruijt :-)

Westercluft 166-D

8332 AJ Steenwijk

Dit programma is Public Domain op voorwaarde dat de files in een archive verspreid worden.

1.14 History

History:

versie 1.0 gemaakt in AMOS. Door foutje programma en basic-code kwijtgeraakt.(gelukkig)

versie 2.0 gemaakt in assembler
